



## PREȘEDINTELE REPUBLICII MOLDOVA

### DECRET

privind înregistrarea stemei și drapelului  
satului Iezărenii Vechi, comuna Iezărenii Vechi,  
raionul Sîngerei

---

În temeiul art. 88 lit. j) din Constituția Republicii Moldova și al art. 5 alin. (3) din Legea cu privire la simbolurile publice,

Președintele Republicii Moldova d e c r e t e a z ă:

Art.1. - Se înregistrează în Armorialul General al Republicii Moldova stema și drapelul satului Iezărenii Vechi, comuna Iezărenii Vechi, raionul Sîngerei, aprobate prin Decizia Consiliului Comunal Iezărenii Vechi nr. 01/04 din 12 februarie 2024 (anexele nr. 1 și nr. 2).

Art.2. - Prezentul decret intră în vigoare la data publicării în Monitorul Oficial al Republicii Moldova.

PREȘEDINTELE REPUBLICII MOLDOVA



Chișinău, 4 martie 2024.  
Nr. 1357-IX.

Anexa nr.  
la Decretul Președintelui Republicii Moldova  
nr. 1357-IX din 4 martie 2024



Stema satului Iezărenii Vechi,  
comuna Iezărenii Vechi, raionul Sîngerei

*Blazonare*

În câmp de aur, un huhurez mic (*Strix aluco*), natural, ciocat și membrat roșu, stând cu laba stângă pe un deal verde ieșind din talpa ondulată a scutului și ținând în laba dreaptă trei săgeți de azur, una în pal și două răsturnate și încrucișate în săritoare, totul flancat de două fire de papură (*Typha latifolia*), naturale, crescând din valurile tălpii scutului.

Talpă ondulată și fasciată ondulat de șase piese, de azur și de argint.  
Scutul timbrat de o coroană sătească de aur.

*Imagine*





Anexa nr.2  
la Decretul Președintelui Republicii Moldova  
nr. 1357-IX din 4 martie 2024

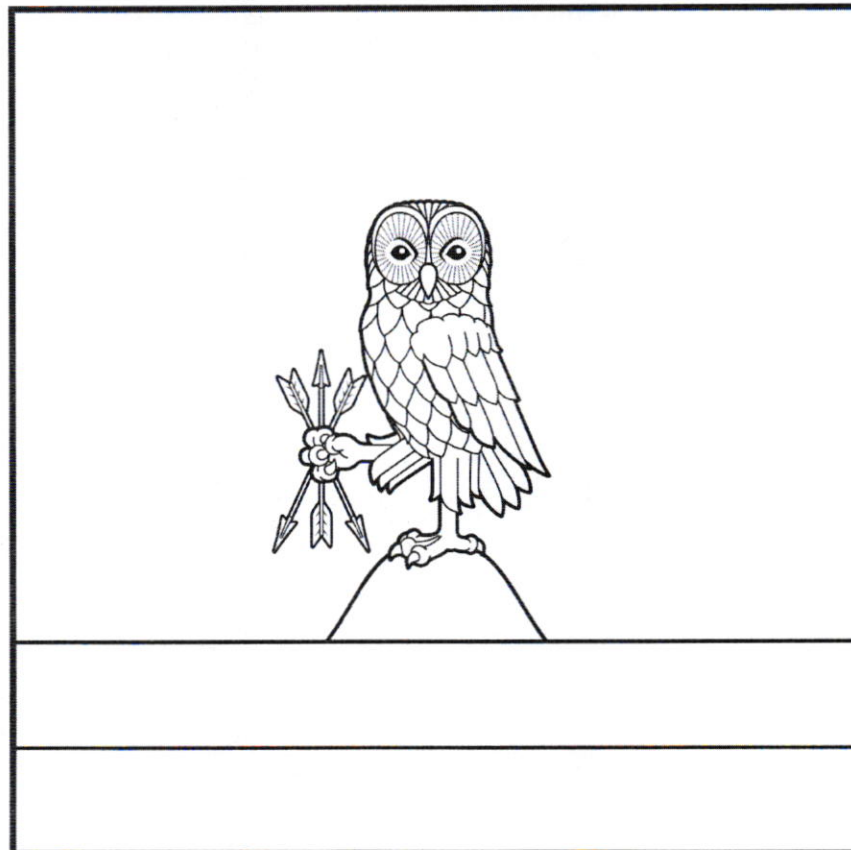


Drapelul satului Iezărenii Vechi,  
comuna Iezărenii Vechi, raionul Sîngerei

*Descriere*

Drapelul reprezintă o pânză pătrată galbenă, cu o talpă (1/4 h) tăiată în două brâie, albastru și alb, și purtând în mijlocul câmpului galben un huhurez mic, natural, ciocat și membrat roșu, stând cu laba stângă pe un deal verde ieșind din talpă și ținând în laba dreaptă trei săgeți albastre, una în pal și două răsturnate și încrucișate în săritoare.

*Imagine*









Перевод

## ПРЕЗИДЕНТ РЕСПУБЛИКИ МОЛДОВА

### У К А З

о регистрации герба и флага села Езэрений Векь  
коммуны Езэрений Векь района Сынджерей

На основании пункта j) статьи 88 Конституции Республики Молдова и части (3) статьи 5 Закона о публичных символах

Президент Республики Молдова п о с т а н о в л я е т:

Ст. 1. - Зарегистрировать в Общем гербовнике Республики Молдова герб и флаг села Езэрений Векь коммуны Езэрений Векь района Сынджерей, утвержденные Решением Коммунального совета Езэрений Векь № 01/04 от 12 февраля 2024 года (приложения 1 и 2).

Ст. 2. - Настоящий указ вступает в силу с даты опубликования в Официальном мониторе Республики Молдова.

ПРЕЗИДЕНТ РЕСПУБЛИКИ МОЛДОВА



МАИЯ САНДУ

Кишинэу, 4 марта 2024 г.  
№ 1357-IX.



Приложение  
к Указу Президента Республики Молдова  
№ 1357-IX от 4 марта 2024 года

Герб села Езэрений Векь  
коммуны Езэрений Векь района Сынджерей

*Геральдическое описание*

В золотом поле натуральная неясыть обыкновенная (*Strix aluco*) с червлеными клювом и лапами, сидящая на левой лапе на зеленом холме, возникающем из волнистой оконечности щита, и держащая в правой лапе три лазуревые стрелы, одна в столб и две опрокинутые и перекрещенные в косой крест, все фланкированное двумя натуральными стеблями рогоза широколистного (*Typha latifolia*), произрастающими из волн оконечности щита.

Волнистая оконечность пятикратно волнисто пересечена лазурью и серебром.

Щит увенчан золотой сельской короной.

*Рисунок*









Приложение 2  
к Указу Президента Республики Молдова  
№ 1357-IX от 4 марта 2024 года

Флаг села Езэрений Векь  
коммуны Езэрений Векь района Сынджерей

*Описание*

Флаг представляет собой квадратное желтое полотнище с оконечностью (1/4 h), горизонтально пересеченной синим и белым. В середине желтого поля натуральная неясыть обыкновенная с красными клювом и лапами, сидящая на левой лапе на зеленом холме, возникающем из оконечности, и держащая в правой лапе три синие стрелы, одна в столб и две опрокинутые и перекрещенные в косой крест.

*Рисунок*

